



36° Pulcino di Pasqua

RIASSUNTO REGOLE PRINCIPALI PULCINI 2008

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 1° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DAL **01/01/2008** AL **31/12/2008**

ELENCHI GIOCATORI: LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **20** DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI.

SOSTITUZIONI: LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA, TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; TERZO TEMPO CAMBI LIBERI

CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. CLASSIFICA AVULSA NEGLI INCONTRI DIRETTI FRA LE SQUADRE A PARITÀ DI PUNTI
3. DIFFERENZA RETI SUL TOTALE DEGLI INCONTRI DISPUTATI NEL GIRONE
4. MAGGIOR NUMERO DI RETI SEGNATE SUL TOTALE DEGLI INCONTRI DISPUTATI NEL GIRONE
5. SORTEGGIO

TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO: LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI **12 (DODICI)** MINUTI CIASCUNO LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4.

CALCI DI RIGORE: CONSENTITI DURANTE GLI INCONTRI. NON CONSENTITI A FINE GARE IN CASO DI PARITÀ'

ARBITRI: UTILIZZO DELL'AUTOARBITRAGGIO.

VARIE:

- LE RIMESSE LATERALI SOLO CON LE MANI,
- NON CONCESSO AL PORTIERE IL LANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI NELLA METÀ CAMPO AVVERSARIA,
- IN CASO DI RETRO PASSAGGIO IL PORTIERE NON PUÒ USARE LE MANI.
- IN CASO DI RETRO PASSAGGIO L'ATTACCANTE NON PUÒ PRESSARE IL PORTIERE FINO A 6 SECONDI.

